

Besiktas Shipyard

	Besiktas Shipyard	Art Shipyard
住所	Cumhuriyet Mah., Tersaneler Cad., No. 52 77700 Altinova-Yalova, Turkey	Evliya Celebi Mh.Tersaneler Cd. No:42 Tuzla - İstanbul, Turkey
連絡先	Phone: +(90) 226 461 5151 Fax: +(90) 226 461 5176 Email: marketing@besiktasshipyard.com	Phone: +(90) 216 446 0278 Email: marketing@artshipyard.com
URL	https://www.besiktasshipyard.com	http://www.artshipyard.com/

Besektas Shipyard は、船主業、船舶管理業、船舶建造修繕等を行う Besiktas グループの船舶建造修繕部門。

Besiktas グループは、石油会社向けに小型タンカーの運航サービスを 1960 年代に開始したのが発祥。現在は、主要石油会社向けにタンカー管理だけでなく、コモディティトレーダー向けのドライバルク船の管理も行っている。

造船、修繕に携わるグループ会社は Besiktas Shipyard と修繕に特化した Art Shipyard である。

トルコでは 1990 年代に海運会社が造船所を設立して自社船舶を建造するようになり、後にグループ外顧客向けにも建造するようになった歴史を持つ。

Besiktas グループも 1999 年に造船業に参入し、2010 年頃にノルウェーやカナダ船主向けに漁船やケミカルタンカー建造しながら修繕に参入し、2011 年には年間修繕隻数 110 隻、新造船 7 隻を達成した。

2019 年には修繕隻数が 180 隻に達した。

ドイツ、イタリア、デンマーク、ギリシャ等、世界 24 カ国の顧客向けに年平均 150 隻程度の修繕を行なう世界有数の修繕ヤードとなっている。日本の船主の船も年間 10 隻程度修繕している。

Aframax/Suezmax タンカー、Capesize/Newcastlemax バルカー、Q Max サイズ LNG タンカー、15,000TEU までのコンテナ船などの修繕が可能で、同時に 15 隻の修繕に対応できる。

2019 年に、浮きドック 2 基を備え、修繕・改造に特化した子会社 Art Shipyard を Tuzla 地区に開設し、パナマックス、ハンディーマックスサイズのタンカー、バルク船、コンテナ船など年間 100 隻程度の修繕を行っている

Besiktas Shipyard と Art Shipyard の主要設備は表 1 のとおり。

表 1 Besiktas Shipyard と Art Shipyard の主要設備

Besiktas Shipyard	全長 (m)	幅(m)	吊り上げ能力 (t)	最大処理能力 (DWT)
浮きドック 1	382	58	72,000	180,000
浮きドック 2	227	37	18,000	50,000
乾ドック	124	40	28,000	60,000
Art Shipyard	全長 (m)	幅(m)	吊り上げ能力 (t)	最大処理能力 (DWT)
パナマックス浮きドック	230	38.2	20,000	80,000
ハンディーマックス浮きドック	180	35.5	13,500	NA

出典：Besiktas Shipyard ウェブサイト、Art Shipyard ウェブサイト、トルコ造船工業会資料より作成

Besiktas グループでは 2019 年頃から新造船は行っておらず、修繕と改造に特化している。新造船をやめた理由は、新造船には 2～3 年の年月を要してリスクが高いのに対し、修繕は 1～2 カ月で完成する他、現在はバラスト水処理設備のレトロフィットが増えている。新造に再参入する場合は LNG 燃料船、ハイブリッド船等の特殊な船を建造したいとのことである。¹

Besiktas Shipyard の Art Shipyard の立地場所、及び Besiktas Shipyard のレイアウトは図 2、3 のとおり。

¹ Online interview 23 Nov 2021



図 2 Besiktas Shipyard、Art Shipyard の立地

出典：Google Map より作成

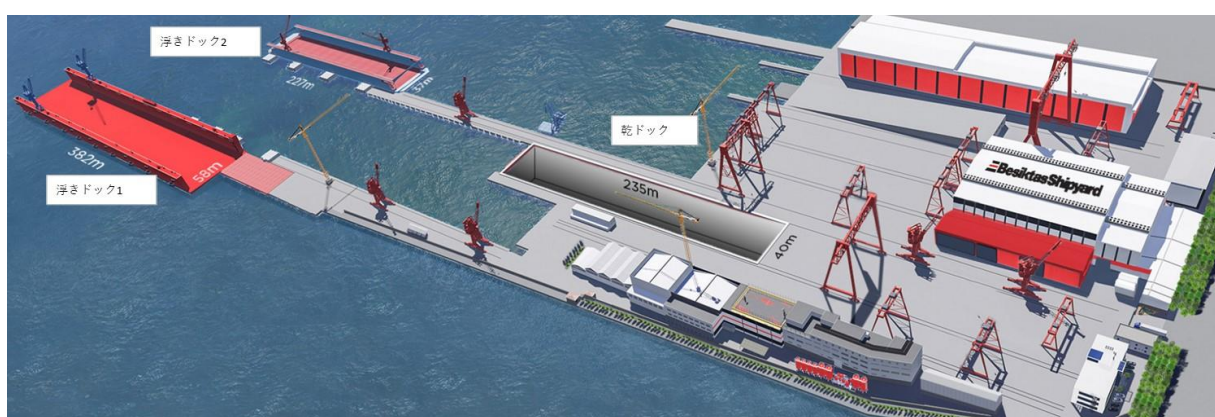


図 3 Besiktas Shipyard のレイアウト

出典：Besiktas Shipyard ウェブサイト